

Правила игры «МЕМО. Математика»

На 36 карточках расположены математические записи или чертежи. Они собраны в пары, в которых первая карточка математически связана со второй. Это могут быть либо левая и правая части известного тождества, либо разные записи одного и того же промежутка, либо на первой карточке – чертеж, а на второй – информация об этом чертеже (периметр, площадь, объем, углы или аналитическое задание графика функции).

Ход игры.

- Жребием определяется порядок ходов игроков (первый игрок, второй игрок и т.д.).
- Все карточки перемешиваются и раскладываются картинками вниз без наложений друг на друга.
- Первый игрок берет две любые карточки и переворачивает их так, чтобы другие игроки тоже могли их видеть.
- Если игрок переворачивает две карточки, которые, по его мнению, составляют пару, он объясняет, почему это так, и после подтверждения судьи забирает эту пару себе. После этого он открывает еще две карточки и поступает аналогично.
- Если картинки не образуют пару, то игрок кладет их на прежние места, перевернув картинками вниз. Ход переходит ко второму игроку.
- Второй игрок открывает две карточки из оставшихся, причем сначала одну, а потом – вторую. Если перевернутые карточки образуют пару, то после объяснения и подтверждения судьи игрок забирает эту пару себе. Далее он открывает по одной ещё две карточки и поступает аналогично.
- Если картинки не образуют пару, то игрок кладет их на прежние места, перевернув картинками вниз. Ход переходит к следующему игроку.
- Таким же образом поступают последовательно один за другим остальные игроки.
- Игра заканчивается, когда не осталось закрытых карточек.
- Каждый игрок считает в конце игры, сколько карточек он собрал. Побеждает тот, кто собрал больше всех карточек.